

„Podstawy programowania i kodowania w Scratch i Baltie – warsztat praktyczny”

Adresaci: studenci, nauczyciele oraz wszyscy zainteresowani tematyką szkolenia.

Cel szkolenia: Zdobyć informacji i praktycznych umiejętności, niezbędnych do prowadzenia zajęć z programowania w Scratch i Baltie.

Liczba godzin: 5 godzin dydaktycznych

Data: 11 maja 2020 r., godz. 16.00-19.45

Prowadzący: mgr Paweł Maj

Dokument: Certyfikat ukończenia szkolenia, przykładowe programy dla uczestników.

Przebieg szkolenia:

1. Instalacja środowiska, zakładanie konta użytkownika.
2. Okno tworzenia projektu, menu.
3. Tworzenie programów w Scratch i Baltie.
4. Podsumowanie, dyskusja.

Szkolenie poprowadzi:

mgr Paweł Maj - absolwent studiów przedmiotowych i z zakresu pedagogiki specjalnej. Posiadający doświadczenie zawodowe związane ze szkolnictwem masowym i kształceniem specjalnym na różnych etapach edukacyjnych. W swojej codziennej pracy preferuje nieszablonowe rozwiązania. Nieustannie poszukujący nowoczesnych i kreatywnych form pracy, które wykorzystuje w swojej pracy z uczniami.



WSA

Wyższa Szkoła Administracji
w Bielsku-Białej